



AI UNPLUGGED

Wir ziehen Künstlicher
Intelligenz den Stecker

Flowchart: "Reinforcement Learning: Schlag das Krokodil!"

Regeln:

- Ziehen: ein Feld vorwärts auf ein leeres Feld gehen
- Schmeißen: ein Feld links oder rechts diagonal vorwärts gehen auf ein Feld mit gegnerischer Spielfigur



Spielende:

- Eine Figur hat den gegenüberliegenden Spielfeldrand erreicht
- Alle Figuren einer Partei sind geschlagen
- Eine Partei kann sich nicht mehr bewegen und keinen Zug mehr durchführen